|  |
| --- |
| SISTEMAS DA INFORMAÇÃO |

# Jefferson Horbach de Campos Santana¹

**Giuliana Rovela Francisco ²**

# 1 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

Segundo Possamai (2015, p. 6) “Os desenvolvedores de softwares utilizam os objetos computacionais visuais para desenvolver e realizar tarefas relacionadas a dados proporcionando aos usuários: janelas, campos ou botões com os quais estes possam interagir.

Um projeto é único, pois mesmo que já tenha sido executado em outras circunstâncias ou organizações, ao ser colocado em prática novamente, o cenário envolvido (necessidades, pessoas, tecnologias) já mudou. A realidade do projeto atual já era outra em decorrência das mudanças ocorridas. (ALÉSSIO, 2015, p. 4)

Para Aléssio, 2015, um software deve referenciar seu âmbito, de modo a auxiliar as empresas a direcionar as suas decisões e encontrar soluções mais assertivas para solucionar seus respectivos problemas de modo otimizado.

**REFERÊNCIAS**

ALÉSSIO, Simone Cristina. **Banco de Dados Avançado**. Indaial: UNIASSELVI, 2015.

ALÉSSIO, Simone Cristina. **Gerência de Projetos.** Indaial: UNIASSELVI, 2015.

POSSAMAI, Jean Carlos. **Análise Orientada à Objetos I.** Indaial: UNIASSELVI, 2015.